

# Dungeons

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Liste von Dungeons](#)

Alle in [Azuran](#) vorhandenen Dungeons wurden liebevoll von [Spielern](#) entworfen und für das Zusammenspiel mit [Gruppen](#) optimiert. So findet man in jedem Dungeon ein einzigartiges Szenario mit eigenen [Gegner](#) Typen und spannenden Bosskämpfen. Als Belohnung erhält man von den Elite Gegnern und Bossen in Dungeons besonders viel [Erfahrungspunkte](#) und seltene [Gegenstände](#).

Die Eingänge der Dungeons sind oftmals unterirdisch und gut versteckt oder nur schwer zugänglich erreichbar. Außerdem sind die Dungeons auf bestimmte [Level](#) ausgerichtet und man sollte sich nicht zu viel vornehmen, da die Gegner besonders stark sind und speziell auf den Levelbereich ausgerichtet wurde.

## 1 Liste von Dungeons

Die Community und der [Staff](#) von [Raid-Craft](#) arbeitet stets an der Optimierung und Erstellung von neuen einzigartigen Dungeons.

Dungeon Name	Levelbereich	Status
<a href="#">Die Spinnenhöhle</a>	12-15	Im Bau